



DIE NATURWISSENSCHAFTLICHEN ERLEBNISTAGE

Zukunft MINT

Mi. bis Fr.
9 bis 16 Uhr

Sa. & So.
10 bis 17 Uhr



PROGRAMM

25. bis 29. Juni 2025
Herzogenriedpark Mannheim



- 1 - 31** Mitmachstationen
- A - I** Workshops (Nur mit Anmeldung)
- Reporter-Klasse
- Social Media-Klasse
- Infozelt
- Erste Hilfe
- Kuscheltierkrankenhaus
- Sammelpunkt
- (Not-)Ausgang
- Sicherheitszeit
- Wettbewerbs-Catering
- Crew-Catering



Mitmachstationen

CAMPUS (Kindergarten & 1.-4. Klasse)

- 1 Von der Klette zum Klettverschluss – Lernen von der Natur
Ausstellung Kindergartenwettbewerb der Forscherstation
Flugfrüchte und Bionik-Memory
Forscherstation
- 2 Menschen auf dem Mars – vom Traum zur Wirklichkeit
Lessing-Gymnasium Mannheim
Experimentieren, tüfteln, selbermachen – Energie für Euch und Eure Umwelt!
Heidelberger Institut für Theoretische Studien (HITS)
- 3 Kleine Roboter ganz groß
Hebel-Gymnasium Schwetzingen
Seid ihr fit für die Zukunft?
Carl-Bosch-Gymnasium Ludwigshafen
Robotik – Programmiert einen LEGO-Roboter
Kinderakademie Mannheim
- 4 Die Wärmepumpe – Wärmelieferant der Zukunft
Johann-Sebastian-Bach-Gymnasium Mannheim
- 5 Zurück in die Zukunft
Haus der Astronomie und Astronomieschule e.V.
Roboter – Helfer der Zukunft
TECHNOSEUM – Landesmuseum für Technik und Arbeit
- 6 "BeeActive" – Entdeckt die spannende Welt der Bienen
Merian-Realschule Ladenburg
- 7 Die Natur als Vorbild – Ressourcen schonen durch schlaue Ideen
Hölderlin-Gymnasium Heidelberg
- 8 Kuscheltierkrankenhaus
ASB Region Mannheim/Rhein-Neckar



- 16 Datendetektive auf Zeitreise
Integrierte Gesamtschule Ludwigshafen-Gartenstadt
Insekten-Monitoring: Biodiversität messbar machen
Beefriendly
- 17 CISPA Cysec Lab: Cybersicherheit zum Anfassen
CISPA Cysec Lab des CISPA-Heimholtz-Zentrums für Informationssicherheit
- 18 BIONIK – geniale BIOlogie, geniale TechnIK
Freie Waldorfschule Heidelberg
- 19 **Anmeldezeit Schülerwettbewerbe (Mittwoch bis Freitag)**
Wasserraketen selbstgebaut! (Samstag)
Plastik selbst recyceln
experimenta Heilbronn
Mikrocontroller – Großer Spaß mit kleinen Rechnern
Friedrich-Ebert-Gymnasium Sandhausen
Mit der Wissenschaft in die Zukunft
Karlsruher Institut für Technologie (KIT)
- 20 Die Zeit im Wandel der Zeit
Haus der Astronomie, Max-Planck-Institut für Kernphysik
Astronomie, Max-Planck-Institut für Kernphysik
Entdeckt die Kraft der Natur!
Ada-Lovelace-Projekt
- 21 Essen und Trinken: Eine Reise durch Körper und Zeit
Reiss-Engelhorn-Museen Mannheim
- 22 Grüne Energie – Strom ohne Ende?
BASF Schülerlabore
- 23 Geheimbotschaft durch Quantenkraft!
Universität Heidelberg – Sonderforschungsbereich 1225 IsoQuant
- 24 Zukunft Wald
PH Heidelberg – Institut für Geographie & Geokommunikation
- 25 Design it! Build it! – Wie Makerspaces MINT-Zukunft schaffen
Internationale Gesamtschule Heidelberg
- 26 Eintauchen in die Welt der Zwerge – Nanotechnologie
Oranienerschule Wiesbaden
- 27 Einblicke in ferne Welten
Lessing-Gymnasium Lampertheim



ARENA (5.-13. Klasse)

- 13 Double MINT: Erfrischende Experimente mit dem gewissen Extr-AH!
Tschira-Jugendakademie
- 14 Total Digital: Virtuelle MINT-Welten bei Explore Science
Integrierte Gesamtschule Mannheim Herzogenried
Geheim – Entdeckt die Welt der Verschlüsselung
Mathematik-Informatik-Station (MAINS)

INHALTSVERZEICHNIS

Explore Science – Zukunft MINT	5
Die naturwissenschaftlichen Erlebnistage	6
Die Klaus Tschira Stiftung	7
Allgemeine Informationen	8
Eintrittskarten	9
Anreise zu Explore Science	10
Angebote in Deutscher Gebärdensprache (DGS)	11
Mitmachstationen	12
Mitmachstationen Campus	14
Mitmachstationen Arena	20
Bühnenprogramm 	30
Workshops	35
Wettbewerbe	37
Partnerschule 2026 – jetzt bewerben!	39
Schulen aufgepasst!	40



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen
übersetzt.



EXPLORE SCIENCE 2025 – Zukunft MINT

Herzlich willkommen bei Explore Science, den naturwissenschaftlichen Erlebnistagen der Klaus Tschira Stiftung. In diesem Jahr dreht sich im Mannheimer Herzogenriedpark alles um das Thema „Zukunft MINT“.

Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik – kurz MINT – stecken voller Ideen, die unsere Welt verändern können! Wenn wir diese Fächer fördern, entstehen neue Erfindungen und clevere Lösungen, die uns im Alltag helfen und Probleme wie Umweltverschmutzung oder Klimawandel angehen.

Explore Science bietet spannende Erlebnisse für Kinder und Jugendliche – kostenlos und passend für jedes Alter. Jedes Mitmachangebot hat eine Altersempfehlung und eine kurze Beschreibung zur einfachen Orientierung. Folgt eurer Neugier durch den Park!

Im Campus-Bereich können Kita- und Grundschulkindern basteln, tüfteln und experimentieren. Ältere Schüler:innen können in der Arena an zahlreichen Mitmachstationen forschen und entdecken.



DIE NATURWISSENSCHAFTLICHEN ERLEBNISTAGE EXPLORE SCIENCE

Seit 2006 lädt die Klaus Tschira Stiftung jährlich zu den naturwissenschaftlichen Erlebnistagen **EXPLORE SCIENCE** in Mannheim ein. Das Ziel der Veranstaltung ist es, Kinder und Jugendliche für naturwissenschaftliche Themen zu begeistern und ihnen die Möglichkeit zu geben, naturwissenschaftliche Zusammenhänge selbst zu erforschen.

Das vielfältige Programm richtet sich an Kinder und Jugendliche. Es umfasst spannende Mitmachstationen, praxisorientierte Workshops, unterhaltsame Bühnenshows und naturwissenschaftliche Wettbewerbe für Kindergärten und Schulen.

Zudem fördert die Klaus Tschira Stiftung mit Explore Science den Austausch zwischen Schulen und wissenschaftlichen Einrichtungen. Die Veranstaltung findet inzwischen in Mannheim, Bremen, Friedrichshafen und Magdeburg statt.

Die Klaus Tschira Stiftung feiert ihr 30-jähriges Jubiläum. Explore Science ist ein Teil der Jubiläumsaktivitäten.



DIE KLAUS TSCHIRA STIFTUNG

Die Klaus Tschira Stiftung (KTS) wurde 1995 von dem Physiker und SAP-Mitgründer Klaus Tschira (1940 – 2015) ins Leben gerufen. Die Stiftung fördert Naturwissenschaften, Mathematik und Informatik sowie die Wertschätzung für diese Fächer. Hierzu entwickelte die KTS drei Förderschwerpunkte: Bei Kindern und Jugendlichen möchte die Stiftung das Interesse an Naturwissenschaften wecken und fördern. In universitären und außer-universitären Einrichtungen werden Forschungsprojekte unterstützt. Um die Wissenschaftskommunikation voran zu bringen, fördert die KTS unter anderem die Kommunikationskompetenz von Wissenschaftler:innen. In allen drei Bereichen verwirklicht die Stiftung eigene Projekte, vergibt aber auch Fördermittel.

Neben Explore Science fördert die KTS noch weitere Bildungsprojekte. Mit Jugend präsentiert möchte die KTS die Präsentationskompetenz von Schüler:innen verbessern, vor allem in den mathematisch-naturwissenschaftlichen Fächern. In den Fortbildungen der Forscherstation lernen pädagogische Fachkräfte, wie bereits im Kindergarten Naturphänomene entdeckt werden können. Ferienkurse für Schüler:innen bietet die Tschira-Jugendakademie

Diese und andere Bildungsprojekte der Klaus Tschira Stiftung beteiligen sich auch mit Mitmachstationen oder Workshops an Explore Science.

www.klaus-tschira-stiftung.de

Klaus Tschira
Stiftung



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Öffnungszeiten:

Mittwoch, 25. bis Freitag, 27. Juni 2025 von 9 bis 16 Uhr

Samstag, 28. und Sonntag, 29. Juni 2025 von 10 bis 17 Uhr

Veranstalter:

Klaus Tschira Stiftung gGmbH

Schloss-Wolfsbrunnenweg 33

69118 Heidelberg

mannheim@explore-science.de

Veranstaltungsort 2025:

Herzogenriedpark Mannheim

Alle Angebote und der Eintritt in den Herzogenriedpark sind mit Explore Science-Eintrittskarte während der Veranstaltung kostenfrei. Eintrittskarten gibt es online unter: www.explore-science.de/mannheim/eintrittskarten

Die Klaus Tschira Stiftung weist darauf hin, dass Foto- und Filmaufnahmen, die im Rahmen von Explore Science gemacht werden, möglicherweise für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit der Stiftung verwendet werden.

Save the Date:

Vom 17. bis 21. Juni 2026 dreht sich bei Explore Science alles um das Thema „Erfindungen & Entdeckungen“.



EINTRITTSKARTEN

Von Mittwoch, 25. Juni bis Sonntag, 29. Juni 2025 lädt die Klaus Tschira Stiftung wieder Kinder und Jugendliche zu den naturwissenschaftlichen Erlebnistagen **EXPLORE SCIENCE** in den Herzogenriedpark in Mannheim ein.

Hinweise zur Anmeldung:

Bitte beachtet für den Download der Eintrittskarten folgende Hinweise:

- Der Download der Tickets ist vom **1. April bis 29. Juni 2025** möglich.
- Der/Die Besteller:in kann Gruppeneintrittskarten für einen oder mehrere Besuchstage (25.–29. Juni 2025) sowie für mehrere Personen herunterladen.
- Die gebuchte Anzahl an Eintrittskarten wird digital erstellt und steht nach Abschluss der Bestellung als Gruppenkarte zum Download bereit.
- Bitte speichert die Tickets an einem sicheren Ort digital ab oder druckt die Tickets direkt aus.
- Die Eintrittskarten werden beim Betreten des Parks gescannt und sind daher digital oder ausgedruckt mitzuführen.
- Die Aufsichtspflicht für Minderjährige liegt bei Schulen, Kitas oder Erziehungsberechtigten, die ausreichend Begleitpersonen vor Ort stellen müssen.
- Kostenloser Eintritt in den Herzogenriedpark ist nur mit Explore Science-Ticket und nur vom 25. bis 29. Juni 2025 möglich.



ANREISE ZU EXPLORE SCIENCE

Explore Science findet 2025 vom 25. bis 29. Juni im Herzogenriedpark in Mannheim statt.

Mit den öffentlichen Verkehrsmitteln zum Herzogenriedpark:

- **rnv-Bahnlinie 1** (Richtung Schönau) bis Haltestelle „Neuer Messplatz“
- **rnv-Bahnlinie 3** (Richtung Sandhofen) bis Haltestelle „Neuer Messplatz“
- **rnv-Bahnlinie 4/4A** (Richtung Gartenstadt Waldfriedhof/Käfertaler Wald) bis Haltestellen „Bonifatiuskirche“ oder „Hochuferstraße“
- **rnv-Bahnlinie 5** (Richtung Käfertal/Viernheim/Weinheim) bis Haltestelle „Bonifatiuskirche“
- **rnv-Bahnlinie 5A** (Richtung Käfertal/Heddesheim) bis Haltestelle „Bonifatiuskirche“
- **rnv-Bahnlinie 15** (Richtung Wallstadt) bis Haltestelle „Bonifatiuskirche“
- **rnv-Buslinie 61** (Richtung Wohlgelegen Einkaufszentrum) bis Haltestelle „Bonifatiuskirche“

Adresse für Navigationssysteme über Google Maps:

Herzogenriedpark, Eingang Ost
Hochuferstraße – Höhe Hausnr. 27
68169 Mannheim



Von Westen (Ludwigshafen/Pfalz) führt die Route über die Kurt-Schumacher-Brücke zur B44, von Norden (Darmstadt/Frankfurt) über die A6, Ausfahrt Sandhofen. Aus Süden (Heidelberg/Karlsruhe) verläuft die Anfahrt über die A5/A6 bis zum Viernheimer Kreuz und weiter auf die B38.

Dem Straßenverlauf der jeweiligen Bundesstraße und dann der Beschilderung „Neuer Messplatz“ folgen. Am östlichen Ende des Neuen Messplatzes befindet sich der Herzogenriedpark – gut sichtbar und leicht zu finden.

Kostenlose Parkmöglichkeiten stehen rund um das Gelände des Neuen Messplatzes zur Verfügung, der direkt gegenüber dem Haupteingang liegt. Bitte beachtet, dass am Grünstreifen in der Jakob-Trumpheller-Straße das Parken nicht gestattet ist! Nutzt zum Parken bitte den Neuen Messplatz bzw. die Parkplätze rund um den Neuen Messplatz.

Weitere Informationen zum Herzogenriedpark findet ihr unter:

www.herzogenriedpark.de



ANGEBOTE IN DEUTSCHER GEBÄRDENSPRACHE (DGS)

Das Bühnenprogramm wird von Mittwoch, 25. Juni bis Sonntag, 29. Juni in Teilen durch Gebärdensprachdolmetscher:innen begleitet, um allen Besucher:innen ein inklusives Erlebnis zu ermöglichen.

Bestimmte Workshops für Kindergartengruppen und Schulklassen können mit vorheriger Anmeldung durch Dolmetscher:innen unterstützt werden. Im Buchungsprozess für die Workshop-Teilnahme kann die Unterstützung durch Gebärdensprachdolmetscher:innen angefragt werden.

Explore Science ist für alle da!

Bühnenprogramm mit Gebärdensprachdolmetscher:innen:

Mittwoch, 25. Juni bis Freitag, 27. Juni 2025 (9 bis 13 Uhr)

Samstag, 28. Juni & Sonntag, 29. Juni 2025 (10 bis 17 Uhr)



MITMACHSTATIONEN

Die Explore Science-Mitwirkenden aus dem Bildungsbereich und der Wissenschaft bieten an den Mitmachstationen zahlreiche Experimente rund um das Thema „Zukunft MINT“ an.

CAMPUS (Kindergarten & 1. bis 4. Klasse)

- 1 **Ausstellung Kindergartenwettbewerb der Forscherstation**
- 2 **Forscherstation**
- 3 **Lessing-Gymnasium Mannheim**
- 4 **Heidelberger Institut für Theoretische Studien (HITS)**
- 5 **Hebel-Gymnasium Schwetzingen**
- 6 **Carl-Bosch-Gymnasium Ludwigshafen**
- 7 **Kinderakademie Mannheim**
- 8 **Johann-Sebastian-Bach Gymnasium Mannheim**
- 9 **Haus der Astronomie und Astronomieschule e.V.**
- 10 **TECHNOSEUM - Landesmuseum für Technik und Arbeit**
- 11 **Merian-Realschule Ladenburg**
- 12 **Hölderlin-Gymnasium Heidelberg**

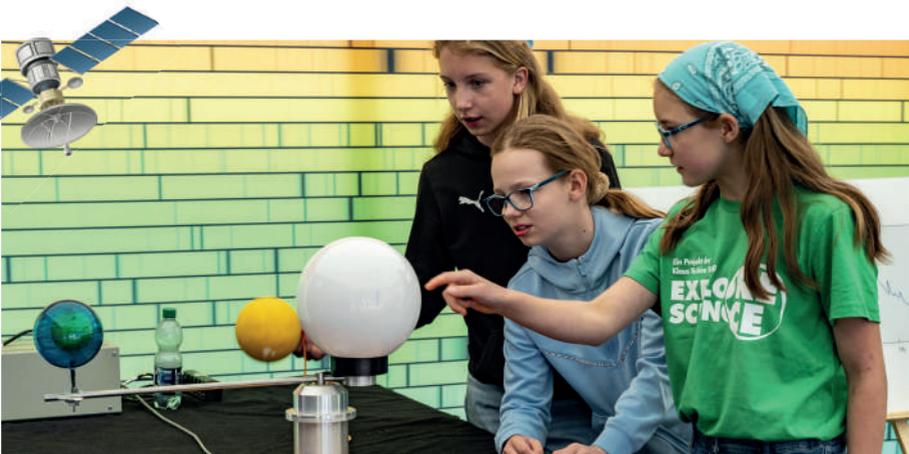
WORKSHOPS – nur mit vorheriger Anmeldung!

Mittwoch bis Freitag: Stationen A-I



Kuscheltierkrankenhaus

ASB Region Mannheim/Rhein-Neckar



ARENA (5. bis 13. Klasse)

- 13 Tschira-Jugendakademie
- 14 Integrierte Gesamtschule Mannheim Herzogenried
- 15 Mathematik-Informatik-Station (MAINS)
- 16 Integrierte Gesamtschule Ludwigshafen Gartenstadt
- 17 Bee friendly
- 18 CISPA Cysec Lab des CISPA-Helmholtz-Zentrums für Informationssicherheit
- 19 Freie Waldorfschule Heidelberg
- 20 Anmeldezelt Schülerwettbewerbe (Mittwoch bis Freitag)
Wasserraketen selbstgebaut! (Samstag)
- 21 experimenta Heilbronn
- 22 Friedrich-Ebert-Gymnasium Sandhausen
- 23 Karlsruher Institut für Technologie (KIT)
- 24 Haus der Astronomie, Max-Planck-Institut für Astronomie,
Max-Planck-Institut für Kernphysik
- 25 Ada-Lovelace-Projekt
- 26 Reiss-Engelhorn-Museen Mannheim
- 27 BASF Schülerlabore
- 28 Universität Heidelberg – Sonderforschungsbereich 1225 IsoQuant
- 29 PH Heidelberg – Institut für Geographie und Geokommunikation
- 30 Internationale Gesamtschule Heidelberg
- 31 Oranienschule Wiesbaden
- 32 Lessing-Gymnasium Lampertheim





MITMACHSTATIONEN CAMPUS

1

*Teilnahme nur mit vorheriger Anmeldung möglich
Altersempfehlung: Kindergarten*

Von der Klette zum Klettverschluss – Lernen von der Natur

Hier bekommt ihr alle Informationen zur Forscherstation und zum diesjährigen Kindergartenwettbewerb „Von der Klette zum Klettverschluss – Lernen von der Natur“.

Vom 1. Januar bis 30. April haben sich Kindergärten und Kitagruppen mit dem Thema Bionik beschäftigt – also damit, wie wir von der Natur lernen können. Mindestens vier Wochen lang haben sie spannende Phänomene erforscht und ihre Erkenntnisse in kreativen Exponaten festgehalten.

Wusstet ihr, dass der Klettverschluss von der Klette inspiriert wurde oder Schaufelhände eines Maulwurfs als Vorbild für Baggerschaufeln dienten? Entdeckt an dieser Station die kreativen Ausstellungsstücke sowie die Berichte der teilnehmenden Gruppen und lasst euch von ihren Ideen inspirieren!

2

*Forscherstation
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4*

Flugfrüchte und Bionik-Memory

Warum bleibt eine Klette an der Kleidung hängen? Und was hat das mit einem Klettverschluss zu tun? An dieser Mitmachstation könnt ihr spielerisch entdecken, wie clevere Ideen aus der Natur in unseren Alltag übernommen wurden. Findet mit einem Memory- und Suchspiel heraus, welche Gegenstände das Prinzip der Klette nutzen. Schaut euch mit einer Lupe an, wie sich die Haken der Pflanze verankern, und erfahrt, warum der Klettverschluss genau so funktioniert. Außerdem nehmen wir den Ahornsamen unter die Lupe: Wie dreht er sich durch die Luft? Baut euer eigenes Fluggerät nach diesem Vorbild – zum Beispiel einen kleinen Hubschrauber – und nehmt es mit nach Hause!



3

Lessing-Gymnasium Mannheim
Altersempfehlung: Klasse 1-6

Menschen auf dem Mars – Vom Traum zur Wirklichkeit

Können Menschen auf dem Mars leben? Diese Frage fasziniert uns Menschen seit Jahrzehnten! Der rote Planet mit seiner kargen Landschaft, dünnen Atmosphäre und seinen extremen Temperaturen stellt uns vor große Herausforderungen. Doch mit den Fortschritten in Raumfahrt und Technik rückt die Idee näher, dass Menschen den Mars dauerhaft besiedeln können. Taucht ein in diese faszinierende Welt!

An dieser interaktiven Mitmachstation werdet ihr selbst zu Marsforscher:innen. Gestaltet eure eigene kleine Biosphäre zum Mitnehmen und findet heraus, was es braucht, um auf einem fremden Planeten zu überleben!

4

Heidelberger Institut für Theoretische Studien (HITS)
Altersempfehlung: Klasse 1-13

Experimentieren, tüfteln, selberrichten – Energie für euch und eure Umwelt!

Umweltfreundlich Energie erzeugen?

Mit der Energiestation „Green Energy“ ist das ganz leicht. Lasst den Propeller drehen, bringt die LED zum Leuchten oder baut euer eigenes Windrad. Bei uns werdet ihr zu Energie-Expert:innen!

Pommes, Schokolade und Limo sind lecker – aber was sagt eure Leber dazu? Sie ist ein echter Superheld in euren Körpern und verleiht euch Energie. Doch wo genau versteckt sie sich, und was passiert bei einer Fettleber? Wir zeigen euch, wie ihr eure Leber gesund haltet!



5

Hebel-Gymnasium Schwetzingen
Altersempfehlung: Klasse 2-7



Kleine Roboter ganz groß

An dieser Station könnt ihr Roboter steuern oder selbst programmieren. Helft einem kleinen Roboter, den Weg durch ein Labyrinth zu finden – könnt ihr ihn auch so programmieren, dass er jedes Labyrinth meistert?

Lasst die Roboter nicht nur fahren, sondern dabei auch zeichnen! Ob Vierecke, Dreiecke oder eure Anfangsbuchstaben – eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Und wer träumt nicht von einem Roboter, der aufräumen kann? Arbeitet im Team, um ihm zu helfen, verstreute Klötzchen zu sammeln. Stellt euch den Herausforderungen!

6

Carl-Bosch-Gymnasium Ludwigshafen
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7



Seid ihr fit für die Zukunft?

Welche Herausforderungen bringt die Zukunft mit sich – und wie könnt ihr sie meistern?

An dieser Station erfahrt ihr, welche Rolle MINT-Berufe dabei spielen. Ihr entwickelt als Ingenieur:innen Gebäude mit wärmedämmenden Materialien, erforscht als Ernährungswissenschaftler:innen neue Lösungen für die Versorgung der wachsenden Bevölkerung und kreiert als Pharmazeut:innen maßgeschneiderte Impfstoffe.

Als Mediziner:innen reist ihr durch den menschlichen Körper, um Krankheiten zu entdecken, während ihr als Informatiker:innen mit neuen Technologien Zugang zu historischem Wissen ermöglicht.

Als Geolog:innen erkundet ihr fremde Planeten auf der Suche nach Rohstoffen. Erlebt die Zukunft hautnah und werdet selbst zu Forscher:innen!

**7**

Kinderakademie Mannheim
Altersempfehlung: Klasse 2-4

Robotik – Programmiert einen LEGO-Roboter

Werdet zu Robotik-Profis! An der Mitmachstation der Kinderakademie könnt ihr einen LEGO-Roboter steuern und ihm beibringen, verschiedene Aufgaben zu lösen – zum Beispiel Hindernisse zu erkennen. Dabei lernt ihr, wie Roboter funktionieren und wie ihr sie mit einfachen Befehlen programmiert.

Egal, ob ihr schon erste Erfahrungen mit Robotern habt oder zum ersten Mal programmiert – hier könnt ihr eure technischen und kreativen Fähigkeiten ausprobieren. Entdeckt spielerisch die spannende Welt der Robotik und werdet selbst aktiv.

8

Johann-Sebastian-Bach Gymnasium Mannheim
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-6



Die Wärmepumpe – Wärmelieferant der Zukunft

Entdeckt die Heizung der Zukunft – die Wärmepumpe! Wie können wir Gebäude warmhalten, ohne die Umwelt zu belasten? An dieser Mitmachstation erfahrt ihr spielerisch, wie eine Wärmepumpe funktioniert.

Probiert aus, wie Wärme entsteht, wenn der Druck steigt, und entdeckt, warum eine Druckabnahme für Abkühlung sorgt. Beobachtet wie eine Flüssigkeit zu Gas wird und sich wieder verflüssigt. Findet dabei heraus wie die Wärmepumpe dieses Prinzip nutzt, um Wärme zu transportieren. Sie gewinnt Energie aus der Umwelt und spart CO₂ – eine nachhaltige Lösung für die Zukunft. Kommt vorbei und erlebt Technik hautnah!



9

*Haus der Astronomie und Astronomieschule e.V.
Altersempfehlung: Klasse 1-4*

Zurück in die Zukunft

Zurück in die Zukunft – Astronomie entdecken! Schon immer haben die Menschen in den Himmel geschaut und viele unserer heutigen Erkenntnisse haben ihren Ursprung in astronomischen Beobachtungen.

An dieser Mitmachstation erfahrt ihr, wie die Astronomie das Leben der Menschen geprägt hat. Probiert aus, wie ihr mit der Sonne die Zeit messen könnt, erkundet mit Modellen, wie Mond- und Sonnenfinsternisse entstehen, und findet heraus, wie ihr erkennt, dass die Erde eine Kugel ist.

Lernt außerdem, wie ihr den Polarstern findet und die Himmelsrichtungen ohne Kompass bestimmt. Kommt vorbei und reist mit uns durch die Zeit!

10

*TECHNOSEUM – Landesmuseum für Technik und Arbeit
Altersempfehlung: Klasse 3-10*

Roboter – Helfer in der Zukunft

Roboter sind aus vielen Bereichen nicht mehr wegzudenken – doch wie funktionieren sie eigentlich? Hier lernt ihr verschiedene Robotertypen kennen. Schüttelt dem Nao-Roboter Paul die Hand und erlebt, wie menschenähnliche Roboter agieren. Beobachtet Industrieroboter dabei, wie sie in einer smarten Fabrik Pakete transportieren und testet einen Soft-Roboter, der ganz ohne Elektrizität und nur mit Luft betrieben wird.

Wie greifen Roboter empfindliche Gegenstände, ohne sie zu beschädigen? Die Natur liefert clevere Lösungen! Baut euren eigenen bionischen Greifer nach dem Vorbild von Fischflossen und seht, wie Bionik die Technik inspiriert. Kommt vorbei und erforscht die Zukunft der Robotik!



11

Merian-Realschule Ladenburg
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4



„BeeActive“ – Entdeckt die spannende Welt der Bienen

Was summt denn da?

An dieser Mitmachstation taucht ihr in die faszinierende Welt der Bienen ein! Steuert eure eigene Biene durch einen Hindernisparcours oder baut eine summende Biene. Lernt, wie wichtig Bienen für unsere Umwelt sind und wie ihr selbst zum/zur Bienenschützer:in werden könnt. Begebt euch auf eine digitale Reise, um noch mehr über diese fleißigen Helfer:innen zu erfahren. Neugierig geworden? Dann kommt vorbei und entdeckt das Leben der Bienen hautnah!

12

Hölderlin-Gymnasium Heidelberg
Altersempfehlung: Klasse 2-7



Die Natur als Vorbild – Ressourcen schonen durch schlaue Ideen

Die Natur zeigt uns, wie wir Rohstoffe effizient und schonend nutzen können. An drei spannenden Stationen könnt ihr entdecken, wie ein geschickter Umgang mit Ressourcen funktioniert.

Lernt vom Eisbären, warum seine Körperform an eine Getränkedose erinnert, und bastelt ein Puzzle, das diesen Trick veranschaulicht. Erfahrt bei „Flauschig wie Zuckerwatte“, wie Vögel Wärme speichern, und experimentiert mit isolierenden Materialien. Mit einer Wärmebildkamera könnt ihr die Dämmung eurer selbstgebauten Häuser testen. Außerdem könnt ihr tierische Fähigkeiten und deren potenziellen Nutzen für Technik entdecken. Findet clevere Lösungen, um Rohstoffe etwas nachhaltiger zu nutzen – ganz wie die Natur.



ASB Mannheim/Rhein-Neckar
Altersempfehlung: Alle Altersklassen

Kuscheltierkrankenhaus

Herzlich willkommen im Kuscheltierkrankenhaus!

Alle kleinen und großen Besucher dürfen gerne ein Kuscheltier und ihren Arztkoffer von zu Hause mitbringen. Gemeinsam verarzten wir verletzte Plüschfreunde, lernen, wie man Verbände anlegt, Pflaster klebt und was in einem echten Notfall zu tun ist. Ob Fieber, gebrochener Arm oder Bauchweh – hier wird jedem Kuscheltier geholfen! Kommt vorbei und werdet selbst zu kleinen Notfallhelferinnen und -helfern!



MITMACHSTATIONEN ARENA

13

Tschira-Jugendakademie
Altersempfehlung: Klasse 5-13

Double MINT: Erfrischende Experimente mit dem gewissen Extr-AH!

Double-MINT, also zweifach MINT, das nehmen wir von der Tschira-Jugendakademie wörtlich! Entdeckt die spannende Welt von MINT an acht Mitmachstationen!

Untersucht mit Mikroskopen einen Mikrokosmos oder erforscht Insekten – unsere handzahmen Stabschrecken – und ihr Verhalten. Werdet kreativ in Neandertals Kunstgalerie und begeben euch auf eine Zeitreise durch die bewegte Erdgeschichte.

Findet heraus, wie viele einheimische Mammalia (=Säugetiere) ihr kennt. Stellt euer Wissen über unsere menschlichen Vorfahren auf die Probe. Stereolupen geben euch durch Nahaufnahmen spannende 3D-Einblicke in die Welt der Kleinstlebewesen. Außerdem könnt ihr erfahren, ob unter den Urzeit-Tieren ein T. Rex zu finden ist. Doch waren wirklich alle Tiere damals Dinos?

14

Integrierte Gesamtschule Mannheim Herzogenried
Altersempfehlung: Klasse 3-13



Total digital: Virtuelle MINT-Welten bei Explore Science

Wie kann die digitale Welt MINT-Bildung revolutionieren? Hier könnt ihr es selbst ausprobieren! Erlebt mit Virtual Reality, wie immersive Lernwelten Wissen greifbar machen. Erkundet die Metaverse-Anwendung „Frame VR“ und unseren „Frame VR Campus“ – von Schüler:innen für Schüler:innen. Außerdem könnt ihr eure Fähigkeiten in einem digitalen Exit Game auf dem iPad testen.

Lernen durch Spielen! Unsere Schüler:innen haben eine faszinierende Minecraft-Welt geschaffen, die zum Entdecken und Lernen einlädt.

Ihr könnt außerdem einen eigenen Merge Cube basteln und mit nach Hause nehmen. Erlebt Augmented und Mixed Reality hautnah, besucht uns und entdeckt, wie digitale Technologien die Zukunft der Bildung gestalten!



15

*Mathematik-Informatik-Station (MAINS)
Altersempfehlung: Klasse 5-13*

Geheim – Entdecke die Welt der Verschlüsselung

Geheimnisse sind faszinierend – und allgegenwärtig. Sie begleiten uns nicht nur in Krimis und Spionagefilmen, sondern auch im echten Leben. Doch wie bleiben unsere Informationen in einer digitalen Welt wirklich sicher? An dieser Mitmachstation könnt ihr selbst in die Rolle von Code-Knacker:innen schlüpfen und die spannende Welt der Verschlüsselung entdecken. Findet heraus, wie Botschaften früher geschützt wurden, wo ihre Schwächen lagen und wie moderne Kryptografie unsere Daten heute sichert. Entschlüsselt geheime Nachrichten, findet verborgene Wörter und entwickelt eigene Methoden, um Informationen zu verstecken oder zu entschlüsseln.

Die Stationen sind Teil der interaktiven Ausstellung „Geheim!“, die derzeit in der MAINS Heidelberg zu sehen ist.

16

*Integrierte Gesamtschule Ludwigshafen Gartenstadt
Altersempfehlung: Klasse 5-13*



Datendetektive auf Zeitreise

Wie wurden Daten früher übertragen, und wie hat die Digitalisierung den Datentransport verändert? An drei spannenden Stationen könnt ihr entdecken, wie Informationen in der Vergangenheit und heute kodiert, gezählt und geschützt werden.

Findet heraus, wie sich mit den Zahlen 0 und 1 alle Zeichen verschlüsseln lassen – eine Entdeckung, die bereits Leibniz im 17. Jahrhundert machte. Ihr könnt eine Kugelzählmaschine testen, die ohne Strom Mengen erfassen kann. Außerdem erfahrt ihr, wie mit Licht und Elektrizität übertragene Geheimbotschaften von Computern geknackt werden.

**17***Bee friendly**Altersempfehlung: Klasse 5-13*

Insekten-Monitoring: Biodiversität messbar machen

An der Mitmachstation von Bee friendly könnt ihr lernen, wie Technik und KI das Erforschen von Insekten unterstützen. Hier wendet ihr traditionelle und Hightech-Methoden an, um Insekten zu bestimmen. So erlebt ihr die Unterschiede zwischen traditioneller und automatisierter Artenbestimmung.

Probiert aus, wie ihr Insekten anhand äußerlicher Merkmale klassifiziert und erstellt euren eigenen Bestimmungsschlüssel. Anschließend testet ihr KI-gestützte Bestimmungstools wie den „Insector“ und die „BeeMachine“, die mithilfe visueller Informationen Arten identifizieren.

Dank Eye-Tracking-Technologie könnt ihr im Selbstversuch erfahren, wie sich menschliche und KI-basierte Bestimmung unterscheiden.

18*CISPA Cysec Lab des CISPA-Helmholtz-Zentrums für**Informationssicherheit**Altersempfehlung: Klasse 5-13*

CISPA Cysec Lab: Cybersicherheit zum Anfassen

Digitale Sicherheit ist allgegenwärtig – doch wie lassen sich Schwachstellen aufdecken? Werdet zu Detektiv:innen für Cybersicherheit und löst spannende Fälle rund um smarte Geräte, Hardware-Schwachstellen und Datenmissbrauch.

Findet heraus, wie Fehler in Rechenchips entstehen, untersucht mit einer AR-Brille einen Einbruch in ein Smarthome und entdeckt mit VR-Technologie, wie sich Probleme bei medizinischen Implantaten aufspüren lassen. Bereitet euch an der Bastelstation darauf vor, Schaltkreise zu überbrücken, und stellt euer Wissen in einem Quiz über Cybersicherheit auf die Probe.

**19**

Freie Waldorfschule Heidelberg
Altersempfehlung: Klasse 5-9



BIONIK – geniale BIOlogie, geniale TechNIK

Die Natur ist die beste Ingenieurin! Ob Fliegen wie ein Vogel, Haften wie ein Gecko oder Schwimmen wie ein Hai – seit Milliarden Jahren entwickelt und perfektioniert sie geniale Lösungen für komplexe Herausforderungen. In der Bionik entschlüsseln wir diese Prinzipien und nutzen sie unter anderem für Technik, Medizin und Architektur.

An dieser Mitmachstation könnt ihr entdecken, wie selbstreinigende Oberflächen funktionieren, wie Tiere beim Bau optimierter Fahrzeuge helfen und wie stabile Konstruktionen nach dem Vorbild der Natur entwickelt werden. Testet euer Wissen in einem spannenden Spiel, experimentiert mit bionischen Prinzipien und findet heraus, welche Tricks der Natur noch entlockt werden können.

20

Nur für vorab registrierte Schüler:innen und Teams
Altersempfehlung: alle Altersstufen

Anmeldung Schülerwettbewerbe (Mittwoch bis Freitag)

Hier könnt ihr euch anmelden und dem Wettbewerbs-Team mitteilen, dass ihr vor Ort seid. Außerdem bekommt ihr hier unter anderem die T-Shirts für euer Team und eure Begleitpersonen ausgehändigt.

Grundschulwettbewerbe (Klasse 1-4)

Mittwoch, 25. Juni 2025 – Kristallkugel (Grundschule)

Anmeldung & Präsentation: 9-12 Uhr
Preisverleihung: 12:30 Uhr auf der Bühne

Donnerstag, 26. Juni 2025 – Tauchboot (Grundschule)

Anmeldung & Präsentation: 9-12 Uhr
Preisverleihung: 12:30 Uhr auf der Bühne



Schülerwettbewerbe (Klasse 5-13)

Mittwoch, 25. Juni 2025 – Kosmischer Staubsauger & Sonnensegel

Anmeldung & Präsentation: je nach gebuchtem Zeitslot
Preisverleihung: 15:30 Uhr auf der Bühne

Donnerstag, 26. Juni 2025 – Kristallkugel & Tauchboot

Anmeldung & Präsentation: je nach gebuchtem Zeitslot
Preisverleihung: 15:30 Uhr auf der Bühne

Freitag, 27. Juni 2025 – Schere, Stein, Papier & Zukunftsrakete

Anmeldung & Präsentation: je nach gebuchtem Zeitslot
Preisverleihung: 15:30 Uhr auf der Bühne

Samstag, 28. Juni von 10:30 bis 16:30 Uhr Wasserraketen selbstgebaut!

Baut eine Wasserrakete, die möglichst hoch fliegt! Dazu wird eine handelsübliche Kunststoffflasche mit Leitwerken und einer Raketen spitze versehen, mit Wasser gefüllt und auf einer Startrampe über ein Ventil unter hohen Luftdruck gesetzt. Beim Öffnen des Ventils strömt das Wasser schlagartig aus der Rakete und gibt ihr einen so starken Impuls, dass sie im besten Fall senkrecht über 100 Meter hoch aufsteigt. Alle Materialien die ihr zum Bau der Wasserrakete benötigt, erhaltet ihr bei uns im Zelt.



**21**

experimenta Heilbronn
Altersempfehlung: Klasse 5-13

Plastik selbst recyceln

Es gibt immer mehr Plastikmüll – wie kann man das verhindern? An der Mitmachstation der experimenta erfahrt ihr, welche Kunststoffe es gibt, warum sie so wertvoll zum Wegwerfen sind und wie sie recycelt werden können.

Wie wird aus Plastikabfall wieder ein neuer Gebrauchsgegenstand? Das könnt ihr hier direkt selbst ausprobieren: Leere Kunststoffverpackungen werden sortiert, zerkleinert und mit Hilfe des Spritzgussverfahrens in Etwas verwandelt, das ihr mit nach Hause nehmen könnt.

22

Friedrich-Ebert-Gymnasium Sandhausen
Altersempfehlung: Klasse 3-10



Mikrocontroller – Großer Spaß mit kleinen Rechnern

Microcontroller stecken in vielen Geräten – von Spielzeugen über Smart-Home-Systeme bis hin zu Robotern. An dieser Mitmachstation könnt ihr erleben, wie ihr mit Makey Makey, Calliope Mini & Co. eigene Projekte umsetzt: Baut smarte Gadgets, probiert spielerische Anwendungen aus und entdeckt, dass Programmieren gar nicht so schwer ist. Kommt vorbei und taucht ein in die faszinierende Welt der Mikrocontroller.

23

Karlsruher Institut für Technologie (KIT)
Altersempfehlung: Klasse 3-12

Mit der Wissenschaft in die Zukunft

Brücken, Wolkenkratzer und Flugzeuge – wie bleiben sie stabil, belastbar und in der Luft? Schafft ihr es, das stabilste Hochhaus oder die widerstandsfähigste Brücke zu bauen? Erlebt, entdeckt und begreift hier Mathematik – könnt ihr einen Knoten knüpfen, der sich wie von Zauberhand auflöst? Taucht außerdem ein in die Welt der Informatik: Wie rechnet ein Computer? Gibt es sie auch ohne Strom?

**24**

*Haus der Astronomie / Max-Planck-Institut für Astronomie /
Max-Planck-Institut für Kernphysik
Altersempfehlung: Klasse 5-13*

Die Zeit im Wandel der Zeit

Zukunft hat etwas mit der Zeit zu tun. Aber was ist das eigentlich – Zeit? Und wie kann man sie messen?

Im Universum passieren Abläufe auf verschiedenen Zeitskalen, von der Erdrotation bis zur Bewegung der Sonne durch die Milchstraße. Geht mit auf eine Zeitreise und entdeckt, wie Menschen früher und heute die Zeit bestimmt haben – von der Sonnenuhr bis zur modernen Atomuhr.

Interessiert ihr euch für Technik und Elektronik? Informiert euch über Schülerpraktika und Ausbildungswege als Feinwerktechniker:in oder Elektroniker:in an den Max-Planck-Instituten in Heidelberg und testet euer Können gleich vor Ort!

25

*Ada-Lovelace-Projekt
Altersempfehlung: Klasse 4-8*

Entdecke die Kraft der Natur!

Willkommen in der spannenden Welt der Energie – hier könnt ihr selbst experimentieren!

Wo dreht sich ein Windrad schneller – auf dem Berg oder im Tal? Findet es heraus! Messt Temperaturen mit einem Sensor und entdeckt, wie viel Strom eine Solarzelle liefert. Probiert aus, wie Wind, Sonne und Wärme zu Energie werden. Welche Energiequelle ist wohl am stärksten? Das könnt ihr hier testen! Mit Forschergeist und Neugier werdet ihr zu echten Energie-Entdecker:innen. Lasst euch überraschen, was alles in der Natur steckt – und wie wir sie nutzen können!



26 *Reiss-Engelhorn-Museen Mannheim*
Altersempfehlung: Klasse 5-8

Essen und Trinken: Eine Reise durch Körper und Zeit

Was passiert mit dem Essen, dass wir zu uns nehmen und welche Folgen hat die Nahrung für unseren Körper? Wir nehmen euch mit auf eine spannende Reise ins Innere des Körpers. Entdeckt, wie eine Darmzotte in 100-facher Vergrößerung aussieht und lernt, welche Bedeutung Leber, Galle und Bauchspeicheldrüse bei der Verdauung und Verwertung von Nahrung haben. Auch die Kulturgeschichte des Essens steht im Fokus: Welche Folgen hatten Nahrungsumstellungen und Neuentdeckungen für uns? Was essen wir in der Zukunft? Testet eure Nase und ordnet Düfte verschiedenen Epochen zu!

27 *BASF Schülerlabore*
Altersempfehlung: Klasse 5-7

Grüne Energie – Strom ohne Ende?

Ob für Smartphones, Heizung oder Verkehr – Energie ist überall nötig. Erneuerbare Energien wie Wind- und Solarstrom sind unerschöpflich und fast emissionsfrei. Wenn wir uns anstrengen, können wir bis zum Jahr 2050 alle fossilen Kraftwerke auf der Erde abschalten und uns komplett mit erneuerbaren Energien versorgen – unser Planet könnte wieder aufatmen! Testet selbst, wie sich Windstärke und Design auf eine von euch gebaute, kleine Windkraftanlage auswirken oder wie Solarmodule optimal geschaltet werden. Findet heraus, wie Winkel und Verschattung den Stromfluss beeinflussen – und werdet Expert:innen für die Energie der Zukunft!

28 *Universität Heidelberg – Sonderforschungsbereich 1225 IsoQuant*
Altersempfehlung: Klasse 5-13

Geheimbotschaft durch Quantenkraft!

Wie bleiben eure Nachrichten sicher? Wissenschaftler:innen in der Quantenphysik forschen an abhörsicheren Schlüsseln, die in der Zukunft unsere Daten noch sicherer machen können. An dieser Mitmachstation entdeckt ihr nicht nur die Grundlagen der Quantenphysik, sondern könnt auch euren eigenen Quantenschlüssel erstellen. Begleitet Quantum Quinn und erfahrt, was mit Quantenteilchen bei einer Messung passiert. Knackt unseren Quantencode mit dem Quantenschlüsselgenerator Qey-Gen, erschafft Kunst, die erst unter polarisiertem Licht sichtbar wird und spielt Quanten TicTacToe mit Superposition und Verschränkung.



29

PH Heidelberg – Institut für Geographie & Geokommunikation
Altersempfehlung: Klasse 6-13

Zukunft Wald

Der Wald ist ein zentrales Ökosystem – er reguliert das Klima, ist Lebensraum und versorgt uns mit Ressourcen. Doch der Klimawandel setzt ihm stark zu. An dieser Mitmachstation erforscht ihr spielerisch und experimentell, wie Wald und Klimawandel zusammenhängen.

Analysiert Baumringe mit Dendrochronologie, um einen Einblick in die Klimaveränderungen der Vergangenheit zu bekommen. Erfahrt, wie moderne Fernerkundungsmethoden helfen, Trockenstress frühzeitig zu erkennen. Findet mit einem Experiment heraus, welcher Boden am meisten Wasser speichert und damit Bäumen hilft, gesund zu bleiben. Kommt vorbei und entdeckt, wie wir unsere Wälder schützen können!

30

Internationale Gesamtschule Heidelberg
Altersempfehlung: Klasse 5-12



Design it! Build it! - Wie Makerspaces MINT-Zukunft schaffen

Taucht ein in die Welt von Technik und Innovation und entdeckt, wie kreativ MINT sein kann!

Erstellt euer eigenes 3D-Modell mit einfacher CAD-Software und erfahrt, wie eure Ideen im 3D-Drucker Realität werden. Graviert mit Lasertechnologie einen Schlüsselanhänger und schaut zu, wie der Laser arbeitet. Lernt, wie Mikrocontroller (z.B. Arduino) programmiert werden, um LEDs blinken zu lassen, Töne zu erzeugen oder einfache Schaltungen zu steuern. Gestaltet Motive für unseren Schneideplotter, der eure Designs für Sticker, Schablonen oder kleine Kunstwerke präzise aus Folie oder Papier ausschneidet.

Eure Ideen und moderne Technik – wir zeigen euch, wie Zukunft gestaltet wird!

**31**

Oranienschule Wiesbaden
Altersempfehlung: Klasse 5-13



Eintauchen in die Welt der Zwerge - Nanotechnologie

Könnt ihr euch vorstellen, dass Stoffe ihre physikalischen und chemischen Eigenschaften verändern, einfach nur, weil sie plötzlich winzig klein sind? Lernt das Prinzip der Oberflächenvergrößerung kennen und findet bei verschiedenen Experimenten heraus, was sich dadurch verändert.

Testet den Lotuseffekt und stellt fest, welche Gegenstände mit herkömmlicher und welche mit Lotus-Farbe gestrichen wurden und daher Schmutz abweisen. Untersucht mit dem Mikroskop die Oberfläche verschiedener Laubblätter und beobachtet, wie sich ein Wassertropfen darauf verhält. Handelt es sich dabei um hydrophile oder hydrophobe Oberflächen? Keine Sorge, wir erklären euch, was das bedeutet!

Erlebt, wie man im Nanokosmos Atome „fühlen“ kann: Probiert anhand verschiedener Modelle aus, wie ein Rastertunnelmikroskop funktioniert und entschlüsselt eine geheime Botschaft.

32

Lessing-Gymnasium Lampertheim
Altersempfehlung: Klasse 5-13



Einblick in ferne Welten

Heutzutage kann sich jeder ein kleines Teleskop kaufen, um einen genaueren Blick in den Himmel zu werfen. Damit lassen sich Galaxien, Sterne und ferne Planeten beobachten – am besten bei Nacht. Hier lernt ihr eine neue Methode kennen, um unseren Stern, die Sonne, sogar bei strahlendem Sonnenschein zu betrachten. Probiert es aus und schaut euch die Sonne genauer an.

Seit einiger Zeit bereichern Roboter unser Leben in vielerlei Bereichen. Je nach Bauart und Programmierung erledigen sie Aufgaben in Wirtschaft, Medizin, Raumfahrt oder Alltag. Doch kann ein Roboter denken? Wie trifft er Entscheidungen? Findet heraus, wie ihr ihn in Bewegung bringt und wie er Hindernisse überwindet.

Egal ob Anfänger oder Technik-Fan – hier könnt ihr eure Robotik-Künste testen. Nach dem Blick in den Himmel und dem Roboterbau geht es weiter mit unserem Terraforming-Spiel: Macht einen neuen Planeten für die Zukunft der Menschheit bewohnbar und gestaltet ihn mit.



BÜHNENPROGRAMM - MI. 25. JUNI 2025

- 09:00 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 09:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 10:30 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 11:00 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 12:00 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 12:30 Uhr**  **Preisverleihung Grundschulwettbewerb Kristallkugel**
- 13:00 Uhr** **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 14:00 Uhr** **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 15:00 Uhr** **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 15:30 Uhr** **Preisverleihung Schülerwettbewerbe Kosmischer Staubsauger und Sonnensegel**



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen übersetzt.

BÜHNENPROGRAMM - DO. 26. JUNI 2025

- 09:00 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 09:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 10:30 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 11:00 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 12:00 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 12:30 Uhr**  **Preisverleihung Grundschulwettbewerb Tauchboot**
- 13:00 Uhr** **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 14:00 Uhr** **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 15:00 Uhr** **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 15:30 Uhr** **Preisverleihung Schülerwettbewerbe Tauchboot und Kristallkugel**



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen übersetzt.



BÜHNENPROGRAMM - FR. 27. JUNI 2025

- 09:00 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 09:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 10:30 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 11:00 Uhr**  **Preisverleihung Kindergartenwettbewerb**
Forscherstation
- 12:00 Uhr**  **MINTeraktiv – das große Science-Quiz**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 1-13
- 12:30 Uhr**  **1, 2 oder 3**
Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 13:00 Uhr** **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 14:00 Uhr** **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 15:00 Uhr** **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 15:30 Uhr** **Preisverleihung Schülerwettbewerbe Zukunftsrakete und Schere, Stein, Papier**



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen übersetzt.



BÜHNENPROGRAMM - SA. 28. JUNI 2025

- 10:00 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 10:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 11:30 Uhr**  **Die Erfindershow**
Physik Event
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 12:30 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 13:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 14:30 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forscher circus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 15:00 Uhr**  **Die Erfindershow**
Physik Event
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 16:00 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen übersetzt.



BÜHNENPROGRAMM - SO. 29. JUNI 2025

- 10:00 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forschercircus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 10:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 11:30 Uhr**  **Die Erfindershow**
Physik Event
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 12:30 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13
- 13:30 Uhr**  **Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer**
ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4
- 14:30 Uhr**  **Der Clown macht Experimente**
Forschercircus
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-7
- 15:00 Uhr**  **Die Erfindershow**
Physik Event
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13
- 16:00 Uhr**  **Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow**
experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13



Angebote in Gebärdensprache:
Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen übersetzt.



WORKSHOPS

Die Workshops finden von Mittwoch bis Freitag statt und werden von qualifizierten Expert:innen altersgerecht gestaltet. Sie richten sich an Kindergartengruppen und Schulklassen, die sich mit dem Thema „Zukunft MINT“ intensiv auseinandersetzen möchten.

Eine Teilnahme ist nur nach vorheriger Anmeldung möglich. Kindergartengruppen und Schulklassen können sich bis 31. Mai 2025 unter www.explore-science.de/mannheim/workshops anmelden.

WORKSHOP 1

Diagnose von Krankheiten mit KI und Mathe

Simulierte Welten/CAMMP

Altersempfehlung: Klasse 7-9

WORKSHOP 2

Wortvorschläge beim Chatten

Simulierte Welten/CAMMP

Altersempfehlung: Klasse 9-13

WORKSHOP 3

Silent Lab – Zukunft hören, fühlen, gestalten!

Starkmacher e.V.

Altersempfehlung: Klasse 8-13



WORKSHOP 4

Insektenparadiese – Lebensräumen entdecken und gestalten

Grüne Schule Stadtpark Mannheim

Altersempfehlung: Klasse 3-4

WORKSHOP 5

Eine Reise in die Welt der Bienen

Stadtbibliothek Mannheim

Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1



WORKSHOP 6

Herausforderung Energiewende: Photovoltaik nutzen

Jugend forscht Baden-Württemberg

Altersempfehlung: Klasse 5-8



Auch in deutscher Gebärdensprache (DGS) verfügbar.



WORKSHOP 7

Vorbild Natur: Bionik entdecken

Forscherstation

Altersempfehlung: Klasse 1-4

WORKSHOP 8

Stabilität in der Natur

Forscherstation

Altersempfehlung: Kindergarten



WORKSHOP 9

Kugel(n) & Bahn(en)

Kinderakademie Mannheim

Altersempfehlung: Klasse 1-4

WORKSHOP 10

Code CO2

Carl Bosch Museum Heidelberg

Altersempfehlung: Klasse 3-5



WORKSHOP 11

Wie kommen Sicherheitslücken in unsere Geräte?

CISPA Cysec Lab

Altersempfehlung: Klasse 7-13

WORKSHOP 12

Die Zukunft unserer Gewässer mit dem Minilabor erforschen

Ada-Lovelace-Projekt

Altersempfehlung: Klasse 8-13

WORKSHOP 13

Zukunftswerkstatt: Mit KI die Arbeit von morgen gestalten

COACHING4FUTURE

Altersempfehlung: Klasse 8-13

Haben unsere Workshops dein Interesse geweckt?
Dann melde dich für unseren Newsletter an, um im
nächsten Jahr rechtzeitig informiert zu werden.

www.explore-science.de/mannheim/newsletter



Auch in deutscher Gebärdensprache (DGS) verfügbar.



WETTBEWERBE

Teams mit bis zu fünf Schüler:innen können bereits im Vorfeld von **Explore Science** an spannenden Wettbewerbsaufgaben zum diesjährigen Thema „**Zukunft MINT**“ tüfteln. Ihre kreativen Lösungen präsentieren die Teams an den jeweiligen Wettbewerbstagen direkt vor Ort. Mitmachen lohnt sich – auf die Sieger:innen warten tolle Preise!

1. Platz 500 € | 2. Platz 300 € | 3. Platz 200 € | 4.- 10. Platz: 100 €

ANMELDUNG BIS ZUM 30. MAI 2025 MÖGLICH!

1. bis 4. Klasse

Mittwoch, 25. Juni 2025 | Kristallkugel:

Züchtet Kristalle aus Zucker oder Kochsalz – Farben sind erlaubt! Erstellt dazu eine Dokumentation (digital oder auf Papier) über das Wachstum und präsentiert sie der Jury.

Donnerstag, 26. Juni 2025 | Tauchboot:

Konstruiert und baut ein Tauchboot, das ohne Fernsteuerung auf den Grund eines ca. 40 cm tiefen Aquariums taucht, und dort für einen bestimmten Zeitraum verweilt. Nach diesem Zeitraum soll das Tauchboot selbstständig wieder auftauchen.

5. bis 13. Klasse

Mittwoch, 25. Juni 2025 | Kosmischer Staubsauger

Konstruiert und baut einen kosmischen Staubsauger, der so schnell wie möglich (in maximal drei Minuten) so viele „Weltraumschrottteile“ wie möglich einsammeln kann.

Mittwoch, 25. Juni 2025 | Sonnensegel:

Entwerft und baut einen möglichst leichten „Satelliten“, der über ein oder mehrere Sonnensegel mit möglichst großer Reflexionsfläche verfügt.





Donnerstag, 26. Juni 2025 | Kristallkugel:

Züchtet einen oder mehrere Kristalle, wobei keine Gefahrstoffe gemäß der Gefahrstoffverordnung (§3 ff.) verwendet werden dürfen. Zudem müsst ihr der Jury eine selbst erstellte Dokumentation, entweder digital oder auf Papier, vorlegen, in der das Wachstum der Kristalle sowie die chemischen Hintergründe erläutert werden.

Donnerstag, 26. Juni 2025 | Tauchboot:

Konstruiert und baut ein Tauchboot, das ohne Fernsteuerung auf den Grund eines ca. 40 cm tiefen Aquariums taucht, und dort für einen bestimmten Zeitraum verweilt. Nach diesem Zeitraum soll das Tauchboot selbstständig wieder auftauchen.

Freitag, 27. Juni 2025 | Schere, Stein, Papier:

Konstruiert und baut eine Apparatur oder Vorrichtung, die nach einem Zufallsprinzip arbeitet und gegen die man „Schere, Stein, Papier“ spielen kann.

Freitag, 27. Juni 2025 | Zukunftsrakete:

Konstruiert eine Rakete aus einer PET-Flasche, die mit Wasser angetrieben wird, eine möglichst große Steighöhe erreicht und die sich besonders lange in der Luft hält.

Alle Infos, Anmeldung sowie die Wettbewerbskriterien findet ihr unter www.explore-science.de/mannheim/wettbewerbe

Präsentationen:

Wo: Wettbewerbszelt, Herzogenriedpark

Wann: Mittwoch, 25. Juni bis Freitag, 27. Juni 2025

Preisverleihungen:

Wo: Bühne, Herzogenriedpark

1. bis 4. Klasse: 25. Juni und 26. Juni 2025 | 12:30 Uhr

5. bis 13. Klasse: 25. Juni bis 27. Juni 2025 | 15:30 Uhr

Haben unsere Wettbewerbe euer Interesse geweckt? Dann meldet euch für unseren Newsletter an, um im nächsten Jahr rechtzeitig informiert zu werden. Die Wettbewerbsaufgaben werden bereits Ende des Jahres veröffentlicht.

www.explore-science.de/mannheim/newsletter



PARTNERSCHULE 2026 – JETZT BEWERBEN!

Bewerben Sie sich als Partnerschule für 2026 und werden Sie mit Ihrer Schule Teil von Explore Science im Jubiläumsjahr 2026! Ein wesentlicher Bestandteil von Explore Science ist die aktive Einbindung von Kindern und Jugendlichen – nicht nur als Besucher:innen, sondern auch als:

- Team bei den Schüler:innen-Wettbewerben
- Explore Science-Partnerschule

xa

Schulen aus der Region können sich als Partnerschule bewerben und selbst entwickelte Experimente oder Exponate an einer eigenen Mitmachstation präsentieren. Ziel ist es, dass an den Stationen der Partnerschulen Kinder und Jugendliche von Schüler:innen lernen.

Außerdem soll die Teilnahme als Partnerschule Impulse geben für:

- Forschendes Lernen
- Praktische Beispiele im Unterricht
- Die Vernetzung von Schulen mit Forschungs- und Bildungseinrichtungen

Weitere Informationen und Bewerbung unter:
www.explore-science.de/mannheim/partnerschulen



SCHULEN AUFGEPASST!

Neben dem Partnerschulprogramm bietet Explore Science verschiedene Programme, an denen sich Schulklassen aktiv beteiligen können.

Reporterklasse

Spannende Einblicke hinter die Kulissen, interessante Interviews mit Forschenden und täglich aktuelle Berichterstattung – all das bietet der **Science Express**, die offizielle Explore Science-Tageszeitung. Schulklassen der Jahrgangsstufen 5 bis 10 können dabei sein. Als Nachwuchsreporter:innen blicken sie hinter die Kulissen von Explore Science und lernen die Verantwortlichen, Mitwirkenden und Bühnenakteure persönlich kennen.

Weitere Informationen unter:

www.explore-science.de/mannheim/reporterklassen

Social Media-Klasse

Während Explore Science können Lehrkräfte mit Schüler:innen nicht nur forschen, experimentieren und entdecken, sondern ab Klassenstufe 8 auch als Social Media-Klasse kurze Videos, Reels und Storys für den Instagram-Account von Explore Science erstellen. Dabei sind die jungen Social-Media-Profis nicht auf sich allein gestellt: Ein professionelles Team führt die Schüler:innen in die Welt der Videoproduktion und des Videojournalismus ein.

Weitere Informationen unter:

www.explore-science.de/mannheim/social-media-klasse

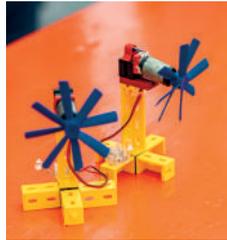
Bewerbungsphase für Reporter- und Social Media-Klassen 2026:

1. Juli 2025 bis 1. Februar 2026





HIGHLIGHTS – EXPLORE SCIENCE 2024



HERZOGENRIEDPARK

Alles im grünen Bereich!



**Bauprojekt
Sanierung Multihalle**

EINGANG

rmv-Bahnhöfen
Neuer Messplatz
500 m

ARENA

CAMPUS

BÜHNE

EINGANG

GBG - Halle
Herzogenried

August- Kuhn- Straße

Jacob-Trumpfheller-Straße

Max-Joseph-Straße

Hochuferstraße

Landwehrstraße

Hochufer-
straße

rmv-Bahnhöfen **55A**
Bonifatiusstraße **44A**
250 m



WC



**FOLGE UNS GERNE AUF UNSEREN
EXPLORE SCIENCE SOCIAL-MEDIA-KANÄLEN!**

 [explore_science_official](https://www.instagram.com/explore_science_official)

 [explore.science.naturwissenschaften.erleben](https://www.facebook.com/explore.science.naturwissenschaften.erleben)

 [exploresciencevideos](https://www.youtube.com/exploresciencevideos)



SAVE THE DATE

Explore Science – 17. bis 21. Juni 2026
Thema: "Erfindungen & Entdeckungen"

www.explore-science.de